



ASEMAKAAVAMERKINNÄT JA -MÄÄRÄYKSET



YLEISTEN RAKENNUSTEN SEKÄ LIIKE-, ASUIN- JA PALVELURAKENNUSTEN KORTTELIALUE.

Alueelle saa rakentaa palo- ja pelastusaseman.



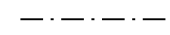
YLEISEN TIEN ALUE.



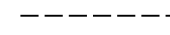
3m kaava-alueen rajan ulkopuolella oleva viiva.



Korttelin, korttelinosan ja alueen raja.



Osa-alueen raja.



Ohjeellinen alueen tai osa-alueen raja.

118

Korttelin numero.

1

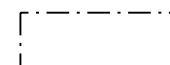
Ohjeellisen tontin numero.

II

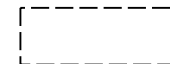
Roomalainen numero osoittaa rakennusten, rakennuksen tai sen osan suurimman sallitun kerrosluvun.

e=0.40

Tehokkuusluku eli kerrosalan suhde tontin pinta-alaan.



Rakennusala.



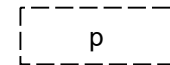
Ohjeellinen rakennusala.



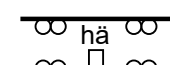
Istutettava alueen osa.



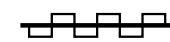
Säilytettävä / istutettava puurivi.



Ohjeellinen pysäköimispaikka.



Ajoneuvoliittymän likimääräinen sijainti. Liittymästä sallittu vain pelastusajoneuvojen hälytysajo.



Katualueen rajan osa, jonka kohdalta ei saa järjestää ajoneuvoliittymää.

YLEISMÄÄRÄYKSET:

- Tonttijako ei ole sitova tämän asemakaavan alueella (MRL 78.1 §)
- Hulevedet johdetaan ja käsitellään vesiensuojelunäkökohdat ja rankkasadetilanteet huomioiden. Korttelialueen pihalla ja pysäköintipaikoilla tulee mahdollisuuksien mukaan suosia vettä läpäiseviä pintamateriaaleja ja hulevettä viivytettäviä painanteita.
- Autopaikkojen suositusmitoitus:
 - Liike-, asuin- ja palvelurakennusten korttelialueella 1 ap/asunto ja 1 ap/60 k-m²
 - Yleisten rakennusten korttelialueella 1 ap/100 k-m²

Kannonkosken kunta

KIRKONKYLÄN ASEMAKAAVAN MUUTOS – KORTTELI 118

Asemakaavan muutos koskee osaa korttelista 118 sekä yleisen tien luetta.

Asemakaavan muutoksella muodostuu osa korttelista 118 sekä yleisen tien aluetta.

KAVALUONNOS 18.3.2021

nähtävillä _____

KAVAEHDOTUS _____

nähtävillä _____

HYVÄKSYMINEN _____

Kunnanhallitus _____ §

Kunnanvaltuusto _____ §

VOIMAANTULO _____

Minna Vesisenaho

Minna Vesisenaho
Kaavoituspäällikkö

Ville Vihanta

Ville Vihanta
Kaavoitusinsinööri



KANNONKOSKEN KUNTA

